

¡En CG estamos conectados!
Veracruz | **Boca del Río** | Xalapa



UNIVERSIDAD
COMPUTACIÓN DEL GOLFO®

Licenciatura en:
**Ciencias de la Educación
e innovación Digital**

RVOE: 20233418



CG Boca Del Río
Urano 213
Fracc. Galaxía
229-922-8580



Objetivo

Formar profesionales altamente capacitados en el área de la educación, pedagogía, innovación digital con una visión global y estratégica, donde sean capaces de diseñar, planificar, evaluar e implementar con un nuevo contexto, las tecnologías conectadas para promover las aspiraciones de una educación inclusiva, que facilite el desarrollo sostenible basado en los principios de justicia social y económica, equidad y respeto de los derechos humanos.

¡Inscripciones
Abiertas!

**Estudia tu
Licenciatura
en 3 años**



Habilidades

- Uso de tecnologías digitales, incluyendo herramientas, aplicaciones y plataformas educativas, para facilitar la enseñanza, el aprendizaje y la evaluación en entornos digitales.
- Diseño y adaptación curricular.
- Habilidades en la aplicación de enfoques pedagógicos activos y colaborativos, fomentando la participación activa de los estudiantes, la colaboración entre pares y el aprendizaje basado en proyectos.
- Actitud colaborativa y participativa, trabajando en equipo y promoviendo la diversidad y la inclusión en el entorno laboral con un enfoque de liderazgo educativo.
- Competentes en la gestión de aulas virtuales y entornos de aprendizaje en línea, incluyendo la organización de contenidos, la comunicación con los estudiantes y la facilitación de la interacción y colaboración en línea





Área laboral a desempeñar

1. Docencia: Nuestro egresado estará capacitado para planear y dar clases en todos los niveles educativos, además, sabe identificar los problemas de educación para mejorar el proceso de aprendizaje
2. Formación y asesoría docente: El desarrollo y actualización de los maestros es esencial para mejorar el nivel educativo, desde un enfoque pedagógico para dar capacitación a los profesores
3. Dirección de instituciones educativas: Gracias a su conocimiento en las ciencias de la educación y su enfoque pedagógico, nuestros egresados son ideales para dirigir instituciones educativas
4. Diseño de materiales y programas educativos: Las editoriales y empresas especializadas en educación requieren expertos que sean capaces de diseñar materiales didácticos innovadores
5. Orientador educativo y profesional para niños, adolescentes y adultos

Primer Cuatrimestre

Introducción a la educación.
Filosofía y ética de la educación.
Introducción a la pedagogía.
Desarrollo infantil y adolescente.
Informática I.
Psicología educativa del aprendizaje.
Bases de la metodología científica.



Segundo Cuatrimestre

Didáctica I.
Epistemología educativa.
Historia de la educación moderna.
Desarrollo del adulto y adulto mayor.
Informática II.
Ética y valores.
Sociología.

Tercer Cuatrimestre

Didáctica II.
Bases neurológicas del aprendizaje.
Habilidades y estrategias para la investigación.
Administración educativa.
Competencias digitales I.
Planeación y organización educativa.
Soluciones empresariales I.

Cuarto Cuatrimestre

Evaluación de los aprendizajes.
Diseño e innovación curricular.
Perfil y habilidades docente.
Introducción a las necesidades educativas especiales.
Competencias digitales II.
Diseño instruccional.
Lenguaje de señas I.

Quinto Cuatrimestre

Mediación pedagógica.
Estrategias del aprendizaje.
Creatividad y pensamiento pedagógico.
Proceso educativo y tecnológico para el adolescente.
Diseño digital I.
Metodología cualitativa.
Lenguaje de señas II.

Sexto Cuatrimestre

Gestión y desarrollo del talento humano.
Comprensión e interpretación lectora.
Educación en línea.
Proceso educativo y tecnológico para el adulto y adulto mayor.
Diseño digital II.
Liderazgo educativo.
Soluciones empresariales II.

Septimo Cuatrimestre

Teorías de los aprendizajes.
Diversidad e inclusión.
Calidad y evaluación.
Educación no formal.
Diseño de portafolio de evidencias.
Prácticas experimentales I.
Orientación educativa.

Octavo Cuatrimestre

Educación continua y capacitación.
Tecnología para adolescentes y adultos.
Cultura de la legalidad.
Pedagogía preventiva y manejo de conflictos.
Análisis educativo en México.
Prácticas experimentales II.
Soluciones empresariales III.

Noveno Cuatrimestre

Administración de los entornos educativos.
Gestión estratégica educativa.
Globalidad educativa.
Retos, desafíos y perspectivas de la educación en México.
Derechos humanos.
Prácticas experimentales III.
Soluciones empresariales IV.