



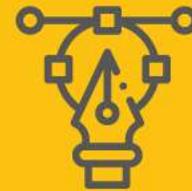
RVOE: 20193054

Diseño Gráfico Multimedia

Estudia tu Licenciatura
en 3 años



CG Boca del Río
Urano 213
Fracc. Galaxia
922-85-80/81



Licenciatura en

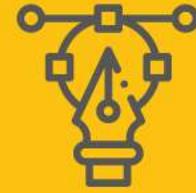
Diseño Gráfico y Multimedia

¡Inscripciones
Abiertas!

Objetivo

El profesional en diseño gráfico y multimedia tendrá la capacidad de crear las imágenes que proporcionan una información gráfica y audiovisual mediante diversos métodos del diseño gráfico para generar productos de multimedia e hipermedia así como la identidad y manejo de la imagen de una identidad.

**Estudia tu
Licenciatura
en 3 años**



Habilidades

- Analiza y Diseña.
- Domina Herramientas para el diseño.
- Domina Herramientas para la producción de audio y video.
- Gestor Audiovisual.
- Aplica el conocimiento de la MKT y la publicidad.
- Creatividad y Dinamismo.
- Diseña identidad corporativa.
- Community Manager.
- Consultor de Imagen.
- Administra.





Área laboral a desempeñar



- Crea tu propia agencia.
- Trabajar en una agencia de diseño y multimedia.
- Empresas de área web y multimedia.
- Empresas editoriales y de comunicación impresa.
- Empresas productoras de logística, bienes, servicios, ferias y/o exposiciones museos, galerías de arte y centros culturales.
- Asociaciones empresariales y cámara de comercio.
- Instituciones educativas públicas y privadas.
- Animación, ilustración o director de arte.
- Productor de contenidos visuales, infografías y diseño de material didáctico.

Diseño gráfico y multimedia



PRIMER CUATRIMESTRE

Historia del arte y diseño
Estudio de la imagen gráfica
Estructuras básicas para el dibujo
Habilidades integrales para el aprendizaje
Diseño digital I
Integración al diseño
Pensamiento creativo

SEGUNDO CUATRIMESTRE

Teorías del arte y el diseño
Forma y diseño
Expresión con medios secos y solubles
Geometría plana y aplicada
Diseño digital II
Construcción de mensajes escritos
Modelado y trazo bidimensional para el diseño gráfico

TERCER CUATRIMESTRE

Teoría de la comunicación
Color y composición
Expresión con medios alternativos
Soluciones empresariales I
Diseño digital III

CUARTO CUATRIMESTRE

Semiótica
Diseño de cartel
Dibujo del cuerpo humano
Iniciación a la fotografía
Diseño digital IV
Tipografía

QUINTO CUATRIMESTRE

Hermenéutica de la imagen
Diseño editorial
Manipulación digital de la fotografía
Taller fotográfico
Diseño digital y multimedia I
Técnicas de impresión
Lenguaje cinematográfico

SEXTO CUATRIMESTRE

Comunicación audiovisual
Imagen corporativa
Diseño sustentable
Taller fotográfico II
Diseño digital y multimedia II
Soluciones empresariales II
Producción de video y cortocinematográfico

SÉPTIMO CUATRIMESTRE

Aspectos legales
Técnicas de investigación para el diseño
Señalización
Modelado y animación 3d
Diseño digital multimedia III
Diseño y administración web
Costos y presupuestos del diseño

OCTAVO CUATRIMESTRE

Envase y embalaje
Métodos de investigación para diseño gráfico
Publicidad y mercadotecnia
Habilidades interpersonales
Liderazgo y desarrollo humano
Soluciones empresariales III

NOVENO CUATRIMESTRE

Habilidades directivas
Portafolio de trabajo
Campaña publicitaria
Multimedios
Ética y administración por valores
Soluciones empresariales IV